



BlocBuster GmbH – Schulze-Delitzsch-Str. 17 – 33100 Paderborn

Infoblatt

Bouldern in der BlocBuster Kletterhalle Paderborn

1. Was ist Bouldern- wie funktioniert das?
 - 1.1 Boulderparcours Laufkarte
 - 1.2 Bouldermodus Wettkampf

2. Aufgabe

3. Korrektes Verhalten in der Boulderhalle

Wir sind für Sie erreichbar:

gruppen@blocbuster.net E-Mail

www.blocbuster.net Web

05251 / 87 65 7 – 87 Tel.

0521 / 87 65 7 – 90 Fax



BlocBuster GmbH – Schulze-Delitzsch-Str. 17 – 33100 Paderborn

Zu 1: Was ist Bouldern – wie funktioniert das:

- Bouldern ist Klettern bis zu einer max. Höhe von 4.50m ohne Sicherungsgeräte. Weichbodenmatten dämpfen den Absprung (oder einen Sturz) des Kletternden.
- Um sportliche Leistungsfähigkeit messbar zu machen, bietet unsere Halle Schwierigkeitsgrade zur Orientierung.
(Das Schwierigkeits-Tableau als PDF ist im Anhang.)
- Ein Boulder eines Schwierigkeitsgrades wird durch die Farbe der Griffe und Tritte definiert.
- Ein Boulder gilt dann als geschafft, wenn der Kletternde an der Startmarkierung des Boulders beginnt und ausschließlich mit Hilfe der farblich zugehörigen Griffe, Tritte und der Kletterwand zum letzten Griff des Boulders klettert. Andere Griff-, bzw. Trittfarben dürfen für das Erreichen des Ziels nicht genutzt werden!
- Wird der letzte Griff erreicht, kann ab geklettert oder gesprungen werden.

Wir sind für Sie erreichbar:

gruppen@blocbuster.net E-Mail

www.blocbuster.net Web

05251 / 87 65 7 – 87 Tel.

0521 / 87 65 7 – 90 Fax



BlocBuster GmbH – Schulze-Delitzsch-Str. 17 – 33100 Paderborn

Zu 1.1: Boulderparcours Laufkarte (siehe Anhang)

- Die Laufkarte besteht aus einer Tabelle bestehend aus folgenden Feldern: Boulder 1 – 30, Flash(10P.), Top(7P.), und Zone(4P.).
- Flash bedeutet, der Kletternde bouldert die Route im ersten Versuch von der Startmarkierung bis zum Top (letzter Griff des Boulders).
- Top bedeutet, der Kletternde bouldert die Route in > 1 Versuchen von der Startmarkierung bis zum Top.
- Zone bedeutet, der Kletternde bouldert bis zum in der Mitte des Boulders markierten Zonen-Griff. Für die Erreichung der Hälfte des Boulders bekommt er einen Bruchteil der möglichen Punkte.

Zu 1.2: Bouldermodus Wettkampf

- Die Gruppe wird in gleichstarke Teilgruppen (Teams) aufgeteilt.
- Jedes Team erhält eine Boulderparcours Laufkarte.
- Jedes Team gibt sich einen Namen und trägt diesen auf der Boulderparcours Laufkarte ein.
- In der Spalte „Namenskürzel“ ordnet sich jedes Teammitglied einer Spalte zu und kennzeichnet diese mit seinem Kürzel
- Die Teams bewegen sich während des Wettkampfs selbstständig in der Halle und sind möglichst selbstorganisiert.

Wir sind für Sie erreichbar:

gruppen@blocbuster.net E-Mail

www.blocbuster.net Web

05251 / 87 65 7 – 87 Tel.

0521 / 87 65 7 – 90 Fax



BlocBuster GmbH – Schulze-Delitzsch-Str. 17 – 33100 Paderborn

Zu 2.0: Teamaufgabe

- Das Team überlegt sich eine Taktik und bouldert in der vorgegebenen Zeit möglichst alle 30 Boulder im Flash. Jedes Teammitglied sollte jeden Boulder machen und für das eigene Team die ihm möglichen Punkte sammeln. Jeder Punkt zählt!
- Das Team mit den meisten Punkten gewinnt den Boulderwettkampf.

Zu 3.0: Korrektes Verhalten in der Boulderhalle

Damit es für alle spaßig und sicher bleibt gibt es ein paar Hausregeln die unbedingt eingehalten werden müssen. Alle Regeln findet ihr unter anderem in den AGBs. (Siehe Anhang)

Die Matten sind unser Sicherungsgerät! Daher gilt folgendes:

- Die Mattenbereiche sind von jeglichen Gegenständen freizuhalten.
- Auf den Matten selbst darf man nicht ringen, raufen etc.
- Haltet immer einen Sicherheitsabstand von 2-3m zum Kletternden, damit im Falle eines Sturzes der Sturzraum frei ist.
- Klettert immer alleine und nicht übereinander, so kann eine Kollision mit anderen Kletternden ausgeschlossen werden.
- Glasflaschen sind im Trainingsbereich nicht erlaubt. Gerne können die Getränke im Bistro-Bereich verzehrt werden.

Wir sind für Sie erreichbar:

gruppen@blocbuster.net E-Mail

www.blocbuster.net Web

05251 / 87 65 7 – 87 Tel.

0521 / 87 65 7 – 90 Fax

Schwierigkeitsgrade



= sehr leicht



= leicht



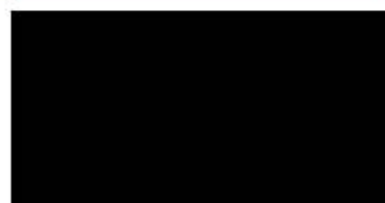
= anspruchsvoll



= sehr anspruchsvoll



= sehr schwierig



= extrem schwierig



= Lasst euch



= überraschen

Teamnamen _____

Boulder	Flash (10 P)				Top (7P)				Zone (4P)			
Namenskürzel												
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												
13												
14												
15												
16												
17												
18												
19												
20												
21												
22												
23												
24												
25												
26												
27												
28												
29												
30												
Ergebnis												

Teamnamen _____

Boulder	Flash (10 P)					Top (7P)					Zone (4P)			
Namenskürzel														
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														
11														
12														
13														
14														
15														
16														
17														
18														
19														
20														
21														
22														
23														
24														
25														
26														
27														
28														
29														
30														
Ergebnis														

Nutzungsregeln der BlocBuster GmbH Kletterhalle

Schulze-Delitzsch-Str. 17, 33100 Paderborn, 05251/8765787,
HRB 11539, Amtsgericht Paderborn.



Präambel

Die Nutzungsregeln für die Boulderhalle der "BlocBuster GmbH" beschreiben die in der gesamten Boulderhalle inklusive der künstlichen Kletterwände und aller sonstigen zur Verfügung gestellten Einrichtungen und Nutzungsflächen zu beachtenden Verhaltensregeln und allgemeine Hinweise. Unter Einrichtungen und Nutzungsflächen ist dabei das Gesamtangebot aller Einrichtungen in der Boulderhalle, wie künstliche Kletterwände und Saunabereich, zu verstehen. Die Nutzungsregeln sollen Gäste der Boulderhalle hinsichtlich der spezifischen Gefahraspekte informieren und ein Gefahren minimierendes Verhalten ermöglichen.

1. Allgemein

- 1.1 Die Nutzung der Boulderhalle erfolgt aufgrund der bekannt gegebenen und in der Boulderhalle ausgelegten Nutzungsregeln.
- 1.2 Mit seiner Unterschrift bestätigt der Gast, dass er die Nutzungsregeln der Boulderhalle kennt und sich verpflichtet, sie im vollen Umfang einzuhalten und sich ihnen entsprechend zu verhalten.
- 1.3 Verstößt ein Gast gegen die Nutzungsregeln oder gegen einzelne Elemente dieses Regelwerkes, so kann ein solcher Verstoß mit einem Verweis aus der "BlocBuster GmbH"-Boulderhalle geahndet werden. Die Feststellung Verstoßes obliegt dem "BlocBuster GmbH" Personal. Erfolgt ein Verweis aus der Boulderhalle aufgrund eines Verstoßes gegen die Nutzungsregeln, so erfolgt keine Rückerstattung des individuell geleisteten Benutzungsentgeltes.
- 1.4 Wiederholte Verstöße gegen die Nutzungsregeln können mit einem zeitlich begrenzten oder dauerhaften Hausverbot geahndet werden. Betroffenen Gästen, die ein Abonnement besitzen, wird dieses entzogen, ohne dass eine Rückerstattung erfolgt.
- 1.5 Das Hausrecht wird durch die "BlocBuster GmbH" und den von ihr bevollmächtigen Personen (Personal) ausgeübt. Den Anweisungen des Personals ist Folge zu leisten.

Nutzungsregeln der BlocBuster GmbH Kletterhalle

Schulze-Delitzsch-Str. 17, 33100 Paderborn, 05251/8765787,
HRB 11539, Amtsgericht Paderborn.



2. Risikohinweise und Verantwortung des Gastes

- 2.1 Bouldern ist eine Risiko Sportart und birgt somit potentielle Gefahren. Auch unter größter Vorsicht und Einsatz von Sicherungsmaßnahmen ist ein Risiko nicht vollständig auszuschließen. Insbesondere Sprünge und Stürze auf die Matten bergen ein erhöhtes Verletzungsrisiko.
- 2.2 Die Nutzung der künstlichen Kletterwände und aller sonstigen Einrichtungen und Nutzungsmöglichkeiten der "BlocBuster GmbH" erfolgt stets und ausschließlich auf eigene Verantwortung. Jeder Gast ist selber dafür verantwortlich und handelt auf eigene Verantwortung, seine persönlichen Fertigkeiten und körperliche Voraussetzungen einzuschätzen und "Boulderprobleme" (Routen-Wahl) in seinem individuellen Fertigkeiten- und Kompetenzrahmen anzugehen.

3. Haftung

- 3.1 Die "BlocBuster GmbH" kann für Schäden oder Verletzungen durch einen Besuch der Einrichtungen und Nutzungsmöglichkeiten der Boulderhalle nicht verantwortlich gemacht werden. Dies gilt insbesondere für Schäden und Verletzungen aus der Verletzung von Verkehrssicherungspflichten der "BlocBuster GmbH".
- 3.2 Von der Haftung der "BlocBuster GmbH" sind hierbei insbesondere solche Schäden ausgenommen, die aufgrund eines Verstoßes gegen die Nutzungsregeln entstanden sind.
- 3.3 Von dem Haftungsausschluss nach 3.1 sind solche Schäden und Verletzungen ausgenommen, die grober Fahrlässigkeit und Vorsatz seitens der " BlocBuster GmbH" beruhen.

Nutzungsregeln der BlocBuster GmbH Kletterhalle

Schulze-Delitzsch-Str. 17, 33100 Paderborn, 05251/8765787,
HRB 11539, Amtsgericht Paderborn.



4. Verhaltensregeln: Künstliche Kletterwände

- 4.1 Bouldern erfordert Rücksichtnahme und Umsicht. Hohe Konzentration auf sämtlichen Nutzungsflächen ist für Gast oberstes Gebot.
- 4.2 Jeder Gast muss sicherstellen, dass sein Sturzraum frei von Hindernissen oder anderen Personen ist. Einzige Ausnahme bilden die Personen, die als "Spotter" agieren. Unter einem "Spotter" ist eine Person zu verstehen, die sich auf eigene Verantwortung und in ihrem persönlich gesetzten Fertigungsrahmen bereit erklärt hat, im Falle des Sturzes oder des Abspringens eines anderen kletternden Gasts, für eine sichere Landung auf den Matten zu sorgen und so das Verletzungsrisiko zu minimieren.
- 4.3 Die Matten sind grundsätzlich als Sprung- und Sturzfläche gedacht. Das Sitzen auf den Matten ist nicht gewünscht. Essen und Trinken auf den Matten ist untersagt. Die Matten dürfen grundsätzlich nicht mit Straßenschuhen betreten werden.
- 4.4 Die gekennzeichneten Boulderrouten überschneiden sich. Gegenseitige Rücksicht und vorherige Absprache zwischen den Gästen ist Voraussetzung für gefahrfreies Bouldern.
- 4.5 Auf die Matten dürfen persönliche Gegenstände, wie Rucksäcke oder Straßenkleidung nicht mitgeführt werden. Diese und ähnliche Gegenstände sind in den dafür vorgesehenen Bereichen zu lagern.
- 4.6 Getränke sind im gesamten Trainingsbereich nur in verschließbaren Kunststoffbehältern gestattet.
- 4.7 Die Kletterwände sind nur in den gekennzeichneten Bereichen zu benutzen. Ein Übergreifen oder Abweichen von den Kletterwänden und klettern in Bereichen außerhalb der Kletterwände ist nicht gestattet.
- 4.8 Beim Klettern sind Ringe und sonstiger Schmuck wie Ohringe oder Armbänder, welcher ein Verletzungsrisiko insbesondere bei Stürzen und Absprüngen bietet, nicht gestattet.
- 4.9 Chalk ist nur in geeigneten Transport-Behältern mitzuführen. Bei Benutzung von flüssigem Chalk ist besondere Vorsicht geboten. Flüssiges Chalk darf nicht mit auf die Matten genommen werden. Übermäßiger Chalk-Gebrauch ist zur Vermeidung der Verschmutzung der Matten zu unterlassen.
- 4.10 Die Benutzung der künstlichen Kletterwände ist ausschließlich in Kletterschuhen oder sauberen Sportschuhen gestattet. Die Benutzung in Strümpfen oder Barfuß ist aufgrund der Verletzungsgefahr untersagt.

Nutzungsregeln der BlocBuster GmbH Kletterhalle

Schulze-Delitzsch-Str. 17, 33100 Paderborn, 05251/8765787,
HRB 11539, Amtsgericht Paderborn.



5. Verhaltensregeln und Hinweise: Saunabereich

- 5.1 Die Benutzung der Sauna erfolgt auf eigene Verantwortung. Jeder Gast hat auf sein persönliches Wohlbefinden zu achten.
- 5.1 Vor der Benutzung der Sauna ist in den vorhandenen Sanitärbereichen zu duschen.
- 5.2 Gäste haben für die Benutzung des Saunabereiches ausreichend große Handtücher und Badelatschen mitzubringen.
- 5.3 Im Saunaraum ist das Sitzen nur auf den mitgeführten Handtüchern gestattet. Die ausreichende Größe eines Handtuchs ist dann gegeben, wenn eigener Schweiß nur auf das persönliche Handtuch tropfen kann.
- 5.4 Glasflaschen sind, wie im gesamten Nutzungsbereich der "BlocBuster GmbH" Boulderhalle, strengsten untersagt.
- 5.5 Gäste der Sauna werden gebeten, sich aufgrund der Konzeption des Saunabereichs als Ort der Entspannung so zu verhalten, dass allen Gästen des Saunabereichs eine entspannte Atmosphäre gewährleistet ist.
- 5.6 Das Durchführen von Aufgüssen mit ätherischen Ölen ist untersagt. Aufgüsse mit reinem Wasser sind nur mit Zustimmung aller im Saunaraum gegenwärtigen Gäste gestattet. Wassereimer für Aufgüsse mit reinem Wasser sind an der Theke beim Personal erhältlich.
- 5.7 Auch als scheinbar gesunder Mensch, sollte vor dem ersten Saunabesuch ein Arzt befragt werden, ob einer Saunabnutzung Bedenken entgegen stehen.
- 5.8 Zur Vermeidung von Kreislaufproblemen sollte nach aktivem Sport eine Saunabnutzung erst dann erfolgen, wenn der Pulsschlag unter einen Wert von 100 gesunken ist, um Kreislaufbeschwerden zu vermeiden.
- 5.9 Nach einer Saunabnutzung sollte zur Vermeidung von Kreislaufproblemen kein aktiver Sport betrieben werden.

Nutzungsregeln der BlocBuster GmbH Kletterhalle

Schulze-Delitzsch-Str. 17, 33100 Paderborn, 05251/8765787,
HRB 11539, Amtsgericht Paderborn.



6. Nutzungsregeln im Besonderen

- 6.1 Die Benutzung der gesamten Einrichtungen und Nutzungsmöglichkeiten der "BlocBuster GmbH" Boulderhalle ist nur nach erfolgter Anmeldung gegenüber dem Personal gestattet.
- 6.2 Nach dem Konsum von Alkohol, Betäubungsmitteln und sonstigen Drogen ist die Benutzung des Trainingsbereichs der Boulderhalle und der Sauna strengstens untersagt.
- 6.3 In der gesamten Boulderhalle gilt absolutes Rauchverbot. Offenes Feuer durch Feuerzeuge oder ähnliche Gegenstände ist zur Vermeidung von Brandgefahr untersagt.
- 6.4 Gäste sind verpflichtet, sich über weitergehende Sicherheitsvorkehrungen, die nicht durch die Nutzungsregelungen abgedeckt werden, beim "BlocBuster GmbH" Personal zu informieren und entsprechende Anweisungen des Personals zu befolgen.
- 6.5 An allen eingebrachten Sachen übernimmt die "BlocBuster GmbH" bei Beschädigung, Verlust oder Diebstahl keine Haftung.
- 6.6 Gäste, die andere Gäste beim Verstoß gegen dieses Regelwerk beobachten, werden aufgefordert, auf das Fehlverhalten aufmerksam zu machen und das Personal zu verständigen.
- 6.7 Das Verändern von Griffen und Tritten ohne Einwilligung des Personals ist nicht gestattet. Gäste, denen lose Griffe oder Wandstrukturen auffallen, haben dies unverzüglich dem Personal zu melden.

7. Kinder

- 7.1 Kinder bis zur Vollendung des 14. Lebensjahres dürfen die Einrichtungen und Nutzungsmöglichkeiten der Boulderhalle nur unter Aufsicht eines Erziehungsberechtigten oder einer befugten volljährigen Person benutzen. Eine durchgängige und für das Personal sichtbare Aufsicht des Kindes ist zu gewährleisten.
- 7.2 Jugendliche von 14-18 Jahren dürfen die Einrichtungen und Nutzungsmöglichkeiten der "BlocBuster GmbH" Boulderhalle nach Vorlage einer schriftlichen Einverständniserklärung eines Erziehungsberechtigten alleine benutzen.

Nutzungsregeln der BlocBuster GmbH Kletterhalle

Schulze-Delitzsch-Str. 17, 33100 Paderborn, 05251/8765787,
HRB 11539, Amtsgericht Paderborn.



8. Gruppen

- 8.1 "Gruppen" sind Personengruppen, die sich im Vorfeld einer gemeinsamen Benutzung der "BlocBuster GmbH" Boulderhalle zusammengetan und als Gruppe angemeldet haben. Gruppen werden stets von einem Trainer der "BlocBuster GmbH" betreut.
- 8.2 Eine Anmeldung muss mindestens 7 Tage vorher beim Personal vorgenommen werden, um die Verfügbarkeit von Trainer und Trainingsfläche zu gewährleisten.
- 8.2 Sämtliche Namen der Gruppenmitglieder müssen auf dem Anmeldeformular für Gruppen aufgeführt werden.

9. Sperrungen

Für Umbaumaßnahmen, Wettkämpfe und Veranstaltungen ist die "Blocbuster GmbH" berechtigt, Teile oder die gesamte Boulderhalle vorübergehend zu sperren. Inhaber von Abonnements haben für diesen Zeitraum keinen Anspruch auf Rückerstattung.